

BILLARD AMÉRICAIN

- JEU DE LA NEUF -

RÈGLES SIMPLIFIÉES

BUT DU JEU

Le jeu de la neuf se joue avec la bille blanche et les billes numérotées de 1 à 9. Le joueur qui empoche régulièrement la bille 9 gagne la partie.

DÉPART DU JEU

Disposer les billes en losange de telle sorte que les billes 1 et 9 soient situées comme sur le schéma en exemple. L'ordre des autres billes importe peu, la bille 1 étant positionnée sur son point de départ.



Le joueur qui commence la partie place la bille blanche derrière le trait tracé sur le billard.

En frappant la bille blanche, il ouvre le jeu en « cassant » le losange.

- Si au moins une bille est empochée, le joueur continue.
- Si aucune bille n'est empochée, la main passe.
- Si la blanche est empochée, cela correspond à une faute (cf. fautes).
- Si la bille 9 est empochée, le joueur gagne la partie.

Le joueur doit toujours toucher en premier la bille la plus petite encore présente sur la table, mais il n'est pas obligé de les empocher par ordre numérique.

S'il empoche régulièrement une bille, il continue à jouer jusqu'à ce qu'il manque, commette une faute ou qu'il gagne en empochant régulièrement la bille 9.

Dans le cas contraire, la main passe.

FAUTES

- Ne toucher aucune bille.
- Empocher la bille blanche.
- Toucher les billes avec la main ou toute autre partie du corps (sauf remplacement de la bille blanche après une faute).
- Ne pas toucher en premier la plus petite bille encore présente sur la table.

Lorsqu'un joueur commet une faute, son adversaire peut jouer la blanche à partir de l'emplacement où elle se situe, ou la replacer où il le souhaite sur la surface de jeu.

Si la bille 9 est empochée lors d'un tir non régulier, elle est replacée sur le point de départ, ou au plus près dans l'axe de remplacement. Si c'est une autre bille, elle n'est pas replacée.

VARIANTE SIMPLIFIÉE DU JEU

Ne pas tenir compte de l'ordre numérique des billes excepté pour la bille 9.



FFBILLARD.COM

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE BILLARD
Américain - Blackball - Carambole - Snooker